Публичная дорожная карта C3D Vision *

Последнее обновление: 15 дек 2023

КВАРТАЛЫ (начало - окончание)

КАТЕГОРИЯ ЗАДАЧ	Q1 2024	Q2 2024	Q3 2024	Q4 2024
КАЧЕСТВО РЕНДЕРИНГА	Улучшение качества рендеринга (многослойная прозрачность, сглаживание, освещение)			
		Разработка набора реалистичных материалов, описанных на языке определения материалов NVIDIA (MDL)		
ИНТЕРАКТИВНЫЕ ИНСТРУМЕНТЫ	Виджет положения	Навигация от первого лица		
		Редактор “Красный карандаш”		
ВЫБОР ГЕОМЕТРИЧЕСКИХ ОБЪЕКТОВ	Интеграция нового механизма выбора объектов		Многопоточный выбор объектов	
АРХИТЕКТУРА И ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ РЕНДЕРИНГА	Повышение производительности рендеринга			
		Реализация многопоточного режима работы Frustum Culling	Не отрисовка невидимых объектов Occlusion Culling	
				Восстановление и доработка уровня детализации
				Частичная загрузка модели с учетом вложенности объемов
ДОКУМЕНТАЦИЯ	Разработка руководства пользователя библиотеки C3D Vision			
	Перевод документации на исходный код библиотеки			

* - Сроки выполнения задач являются предварительными и могут быть изменены в случае необходимости